Marido de Aluguel

Project Plan

# Introduction

Este documento tem por objetivo demonstrar alguns detalhes de como o projeto foi planejado. Detalhes da organização do projeto, práticas e medições, marcos e objetivos e implantação.

# Project organization

O projeto será realizado por um time de quatro pessoas as quais foram atribuídos papéis a serem desenvolvidos dentro do projeto. Os papéis definidos foram: gerente de projeto (Ludgero Mascarenhas), analista (Ariel Nessi), arquiteto (João Vicente), desenvolvedor (João Berte) e testador (João Berte). Cada papel foi associado a área de domínio de cada membro do time, mas para a primeira iteração os papéis de desenvolvedor e testador foram atribuídas a mesma pessoa, para uma melhor divisão de tarefas.

O time se reunirá com o stackholder no final de todas as iterações, nessa reunião será validado o que foi feito na iteração e reavaliado o que será feito na próxima.

# Project practices and measurements

Marido de Aluguel utilizará a prática OpenUp para a documentação e o desenvolvimento do projeto.

Utilizaremos iterações como tipo medida para verificar o andamento e tamanho do projeto.

1. Iterações: Cada iteração representa um objetivo a ser alcançado em um determinado período, podendo ser verificada a eficácia da iteração no Plano de Iteração de cada iteração.

# Project milestones and objectives

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Iteration** | **Scheduled start or milestone** | **Target velocity** |
| I1 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Tempo total de projeto:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Iteration** | **Primary objectives** (risks and use case scenarios) | **Scheduled start or milestone** | **Target velocity** |
| I1 | Objectives | Date from/Date to  12/04/207 | 15 |
| I2 | Objectives   1. Pesquisa Oferta de Trabalho (Faz-Tudo) 2. Login do Contratante (Contratante) 3. Cadastro de trabalho ( Contratante) 4. Avalia Oferta de Serviço (Contratante) 5. Confirma Contratação (Contratante) 6. Oferece Serviço (Faz-Tudo) 7. Tipos de Trabalho |  | 16 |
| I3 | Objectives |  |  |

# Deployment

No fim de cada iteração (excluindo a primeira) haverá um deploy do software e a atualização das versões para Download no repositório.

# Lessons Learned

Com base na primeira iteração concluímos que precisamos melhorar a assiduidade dos integrantes nas aulas para que possamos passar mais tempo juntos no desenvolvimento do projeto. Precisamos também focar mais nos documentos chave a serem entregues para que possamos ter bem estruturado os processos.